

U - Tune mode (mód ladění)

Tento mód je používán buď k vysílání nepřetržité nosné (trvalé zaklíčování), nebo k vysílání série teček k nastavení a testování vašeho zařízení (ladění antény). Dotykem na pádlo (tečky, čárky) zapínáte a nebo vypínáte buď trvalou nosnou a nebo sérii teček. Dotyk na pádlo ve směru čárek spouští trvalé zaklíčování, dotyk na pádlo ve směru teček provádí vysílání teček. Vysílání teček je výhodné pro omezení ztrát PA stupně na polovinu.

S - SPEED (rychlost vysílání)

Klíč Vás vždy upozorňuje na nastavenou rychlost ve WPM. Jestliže nastavená rychlost se liší od uložené rychlosti, klíč Vám odpoví nastavenou rychlostí následovanou lomítkem a uloženou rychlostí. Například: Předpokládejme uloženou rychlost 13 WPM. V případě, že rychlost nastavená potenciometrem je 20WPM, pak klíč zahraje 20/13. Jestliže máte potenciometr vytočen v poloze minimum rychlosti, pak budete vysílat uloženou rychlostí a klíč bude vás upozorňovat v menu pouze uloženou rychlostí. Můžete si uloženou rychlost měnit pomocí menu. Dotykem na pádlo v režimu čárek (jeden dotyk), narůstá rychlost o jeden WPM. Samozřejmě dotykem na tečky se rychlost podobně snižuje. Trvalým držetím pádla se rychlost spojitě buď snižuje a nebo zvyšuje. Po uvolnění pádla klíč zahraje nastavenou rychlost. Ta se dá nastavit od 5WPM do 60WPM.

M - MESSAGES (zprávy, paměti)

Klíč obsahuje 4 paměti označené čísly 1 až 4. Když v menu máte navoleno ukládání do paměti (zápis), pak předvolená paměť je číslo 1. Můžete si vybrat aktivaci jedné ze 4 pamětí vysláním odpovídajícího čísla přes pádlo.

- Zahraj číslo **1,2,3**, nebo **4** k výběru paměti. Klíč Vám odpoví opět číslem **1,2,3**, nebo **4** k potvrzení práce s touto zvolenou pamětí.
- Zahraj **P** (Play) a klíč přehraje obsah zvolené paměti, kde na konci následuje znak **AR** a číslo paměti.

Zahraj **R** (Record) pro nahrávání nové zprávy (uložení do paměti). Jestliže v paměti je již něco nahráno, je toto přemazáno novou zprávou. Klíč Vám odpoví zahráním písmena **K**, aby Vám oznámil, že jste v módu nahrávání. Nahrajte pomocí pádla svoji zprávu (dodržujte mezery mezi slovy). Pokud uděláte chybu, zahrajte 8 nebo více teček a klíč se vrátí o slovo zpět. Uslyšíte jednu tečku k potvrzení tohoto stavu. (Dvě tečky oznamují, že jste na začátku zprávy). Stiskněte nastavovací tlačítko (menu) jednou k ukončení nahrávání. Klíč odpoví **R** a číslo paměti, aby Vám oznámil ukončení nahrávání. Poslechnout nahrávku můžete zahráním písmena **P** (Play).

- Zahraj **C** (Continue) k přidání nebo editaci zprávy. Klíč přehraje dosavadní zprávu a pak se přepne do nahrávacího modu. Jestliže to potřebujete, pak se můžete vracet o jedno slovo zpět.

Můžete používat příkazy **R,P a C** k poslechu a změně své zprávy a to tak dlouho až budete spokojeni. Každá paměť umožňuje nahrát až 60 znaků. Jestliže zahrajete něco jiného než **1 -4, P,R** nebo **C**, pak klíč odpoví otazníkem (nerozumí) a vy to můžete zopakovat.

Do zprávy můžete nahrát několik příkazů. Všechny příkazy musí začínat lomítkem (/ = -.-.), které následuje jedním nebo dvěma znaky. Jestliže v nastavovacím módu přehráváte obsah paměti, pak tento příkaz uslyšíte, ale při aktivaci paměti již ne. **Jestliže potřebujete ve zprávě nahrát lomítka, pak ho nahrajte jako // - dvě lomítka za sebou.** Speciální příkazy jsou:

- **/R** – bude opakovat poslední slovo, včetně slovní mezery před a po. To může uspořit mnoho z prostoru paměti. Každé **/R** ubírá z paměti jen dva znaky. Např. k nahrání 3x3 CQ můžete jednoduše uložit „**CQ /R/RDE** (Vaše značka) **/R/RK**“.
- **/1, /2, /3, a /4** může být použito k řetězení pamětí (spojování pamětí do jednoho bloku). Tímto příkazem zvolená paměť bude hrána okamžitě v okamžiku vložení tohoto příkazu. Můžete řetězit zprávy v libovolném pořadí.
- **/P** vloží pauzu do Vaší zprávy. Po tomto příkazu se přehrávání zastaví a vy můžete manuálně vložit např. číslo spojení, RST atd. Stiskem nastavovacího tlačítka přehrávání zbytku zprávy normálně pokračuje. **Finta:** Jestliže užijete **/P**, uložte ho ihned po předchozím znaku a to bez mezery. Jinými slovy uložte UR RST/P ...místo UR RST /P... Tím zabráníte startu vysílání před tím než se slovní mezera dokončí. (Nejprve by se před pokračováním dokončila mezera).
- K tomu aby se Vaše zpráva automaticky opakovala v časových intervalech, vložte příkaz **/B** (Beacon = maják) a to na konci zprávy. Klíč pak na konci zprávy čeká potřebný počet vteřin, (jsou nastaveny jako **B** parametr v nastavovacím režimu). Znovu se pak spustí přehrávání zprávy. Přehrávání zprávy (v nekonečné smyčce) ukončíte dotykem na pádlo nebo na nastavovací tlačítko. Toto je užitečné zvláště při vysílání zprávy CQ, nebo při použití PicoKeyeru pro zvláštní účely (liškový klíčovač).
- Aby se automaticky spustilo přehrávání zprávy č. **1** (paměti) a to po zapnutí (přivedení napětí na PicoKeyer), uložte příkaz **/A** jako první dva znaky zprávy **1**. To je užitečné pro autostart klíče, užívané často v beacon módu. Připomínáme, že budete potřebovat i příkaz **/B** na konci zprávy, jestliže ji budete chtít opakovat (nekonečná smyčka).
- K vyslání čísla spojení a přírůstku tohoto čísla o jedničku nahrajte **/QI** (QSO increment).
- K vyslání čísla a neincrementaci (nezvýší se o jedničku) nahrajte **/QN** (QSO NO increment)
- K vyslání posledního (předchozího) čísla spojení, nahraj **/QR** . To je zvláště užitečné v contestu.
- K dočasnému zvýšení rychlosti klíče o jeden WPM, nahraj **/SU** (Speed up). Připomínáme, že tento příkaz a příkaz **/SD** (Speed down) se projeví okamžitě a jsou účinné pouze do té doby, než zpráva skončí. Můžete i násobně použít **/SU/SU** nebo **/SD/SD** ke změně rychlosti o více než jedno WPM. Např. **/SU/SU/SU** zvýší rychlost o tři WPM.
- K snížení rychlosti o jedno WPM nahraj **/SD** (Speed down).
- Ke změně písmenové mezery, nahraj **/Fn**, kde **n** je číslo mezi 0 až 9. Například. Chcete přidat malou mezeru ve vaší volačce v CW zprávě. Pak nahrajte **CQ /R/R DE**

/F2OK1USP /R/R K /F0/B. Připomínáme nutnost nastavit mezeru zpět na normální hodnotu (**/F0**)

K nastavení extra přídavné slovní mezery ve vaší zprávě, užíjte speciální skupinový znak **1M** nahaný spolu bez mezery (.-----).

- K vložení dlouhé čárky (nosné) do Vaší zprávy, nahrajte více než 9 čárek. Délka této nosné (dlouhé čárky) odpovídá počtu čárek, které jste nahráli (bez mezer mezi nimi).

Q – QSO Number (číslo spojení)

Klíč bude vysílat aktuální číslo spojení. Můžete použít pádlo k nastavení tohoto čísla a to v rozmezí od 1 do 255. Poznamenáváme, že pokud je pak číslo inkrementováno, je rozsah od 1 do 65535.

R – Reset QSO number (vynulování čísla spojení)

Klíč vyše otazník ? a čeká. Dotykem na pádlo bude číslo spojení resetováno na číslo 1.

L – Auto letter spacing (automatické vkládání mezery)

Klíč Vám odpoví původním nastavením a čeká na Vaši odezvu. Automatická písmenová mezera je aktivní jak pro vysílání z paměti, tak pro ruční nastavení pomocí pádla.

- **0** vypíná automatické nastavení. Je to defaultní nastavení, tak jako u většiny podobných klíčů. Mezeru si vytváříte sami při dávání.
- **1** zapíná automatické vytváření mezery v nastavené rychlosti. Automatická mezera je automaticky vložena, jestliže klíč nedetekuje žádný vstup z pádla (dotyk na pádlo) po konci mezery po tečce nebo čárce.
- Nastavení od **2** do **9** nastavuje automatické vkládání mezery s vyšším zpožděním. Například. Nastavením **2** vloží jednu přídavnou mezeru délky odpovídající tečce, do délky mezery mezi znaky (mezera se zvětší o délku odpovídající délce tečky). Výběrem **3**, vloží přídavné **2** tečky do mezery atd.
- Připomínáme, že Auto letter spacing není aktivní, pokud jste v režimu menu (např. nahráváte zprávu do paměti).

X – Cut numbers (zkrácené vysílání čísel spojení)

Klíč odpoví vysláním **0** a **9** tak, jak je to zdrojově nastaveno a čeká na Váš příkaz (změnu). Vy si můžete zvolit změnu vysílání bez zkracování (**0 9**), zkracovat jen nulu (**T 9**), zkracovat jen devítku (**0 N**), nebo zkracovat obě čísla (**T N**). Připomínáme, že toto platí jen pro číslo spojení, které bude vysíláno. Další čísla uložená ve zprávě se nezkracují.

Z – Leading Zeros (prvotní nuly v čísle spojení)

Klíč vyše buď **Y** a nebo **N** a bude čekat. Tak jako u jiných příkazů, můžeme dotykem na pádlo měnit stav mezi **Y** a **N**. Pokud je stav **Y**, pak čísla ve spojení se vysílají i s dvěma nulami na počátku. Např číslo jedna se vyše jako 001. Číslo 99 je vysláno jako 099. Číslo 123 je vysláno jako 123 a číslo 1000 se vyše jako číslo 1000. Pokud je stav **N**, pak se číslo vysílá bez předchozích nul. Toto má význam samozřejmě jen pro číslo spojení a neuplatňuje se na čísla uložená ve zprávách v paměti.

B – Beacon delay (čekací čas majáku)

Klíč vyše číslo, které odpovídá času čekání v sekundách. Tedy, je-li na konci zprávy příkaz **/B**, pak po odehrání zprávy se čeká nastavený počet sekund a pak se automaticky zpráva začne přehrávat od začátku. Změnu tohoto času lze dosáhnout vysláním teček (zkrácení) nebo čárek (prodloužení) a to pomocí pádla. Hodnota se dá nastavit v mezích od 0 do 99 sekund.

W – Weight (váha značky)

Klíč vyše zdrojové nastavení a čeká. Změnu můžeme provést pomocí pádla a to směrem dolů (tečky) nebo nahoru (čárky). Normální nastavení je na 5.

T – Sidetone (příposlech)

Klíč vyše zdrojové nastavení. Pomocí pádla můžeme měnit stav na **N** (příposlech = tón ve sluchátku vypnut), **Y** (příposlech zapnut), nebo na **M** (MCW mod). V módu MCW je výstup z klíče aktivní v jakémkoliv stavu při vysílání a ještě dvě mezery mezi slovy po odklíčování. To může být užitečné pro řízení PTT linky u FM TCVR. Bez ohledu na nastavení je sidetone (příposlech) využíván jste-li v nastavovacím módu.

K – Key mode (mód klíče)

Klíč vyše zdrojové (současné) nastavení a čeká. To nastavení může být **A** nebo **B** pro jambic klíčování, **U** pro Ultimatic, **G** pro BUG (vibroplex), nebo **S** pro ruční klíč. Můžete použít klíč a nebo pádlo, na změnu a přepínání mezi těmito módy. V BUG módu jsou tečky generovány automaticky se správnou mezerou, zatímco čárky si musíte na pádle generovat sami (vibroplex simulace). Jestliže jste v módu ručního klíče, pak dotyk na pádlo jak u teček, tak čárek, způsobí zaklíčování TCVR.

P – Paddle Selection (výběr typu pádla)

Dovoluje Vám prohodit vysílání teček a čárek na pádlo, bez toho, aby jste museli přepojovat k pádlo dráty. Je to výhodné u praváků a leváků.

A – Audio tone (výška tónu příposlechu)

Klíč bude vysílat čárku ve výšce tónu, tak jak je nastaven. Použitím pádla můžeme tuto výšku měnit (čárky zvyšují, tečky snižují výšku tónu). Základní nastavení je přibližně 770 Hz.

D – Transmit delay compensation (kompenzace délky znaků při QSK)

Některé TCVR při módu QSK zkracují elementy morse značek. Abychom toto vykompenzovali, pak tento příkaz nám prodlužuje tyto elementy od 0 do 50ms (čárek a teček). Je to něco podobného jako weighting, ale nezávisí to na nastavené rychlosti vysílání. Weighting zkracuje elementy (čárky, tečky) procentuálně, kdežto tento příkaz jen o specifický počet milisekund. Pozor, může to způsobit problém, pokud používáte dlouhé nastavení (např. 50ms) a velkou rychlost vysílání. Základní nastavení je nula.

V – Firmware version (verze firmware)

Klíč vyšle číslo verze programu.

F – Factory Reset (základní tovární nastavení)

Klíč vyšle otazník a čeká. Pokud stisknete pádlo, pak se provede základní tovární nastavení. Všechny **zprávy jsou vymazány** a číslo spojení je nastaveno na jedna. Můžete také toto nastavení (reset) provést po zapnutí napájení. Pak musíte obě části pádla (tečky a čárky) spojit se zemí před zapnutím napájení. Klíč navolí mód **F** a vyšle otazník. Dotykem na pádlo se tento reset provede, nebo stiskem nastavovacího tlačítka tento mód opustíte a to bez provedení resetu.

Volně podle originálu přeložil OK1IF

30.7.2011